<http://wiki.freepascal.org/Dialog_Examples>

Application.MessageBox

**25NOV**

Em vez de usar a ShowMessage ou MessageDlg, é bom usar a função Application.MessageBox. Ela utiliza a API do Windows, ficando mais próxima das janelas que a maioria dos programas usam, ao mesmo tempo que já passa o handle proprietário adequadamente, por ser da Application.

Chame assim:

Application.MessageBox('Texto da mensagem', 'Título', mb\_iconinformation + mb\_ok);

Uma vantagem de usar ela é que os botões aparecerão no idioma do Windows, já que é o Windows que cria a janela. Ao usar a MessageDlg o Delphi usa sua VCL, mantendo os botões em inglês.

Ícone da janela de pergunta

Utilize um desses valores para o ícone:

* MB\_ICONINFORMATION – ícone “i”, para informações gerais.
* MB\_ICONERROR – ícone de erro, use para alertas graves ou falhas tratadas.
* MB\_ICONWARNING – ícone de aviso, exclamação geralmente num triângulo amarelo.
* MB\_ICONQUESTION – ícone de pergunta, interrogação.

Exemplo:

if Application.MessageBox('Deseja salvar o texto atual?', 'Salvar', mb\_iconquestion + mb\_yesno) = idYes then

if SaveDialog1.Execute then

Memo1.Lines.SaveToFile(SaveDialog1.Filename);

Botões

Você pode usar constantes definidas na Unit Windows. Veja:

* MB\_OK – apenas o botão de OK, use para notificações.
* MB\_OKCANCEL – botões OK e Cancelar.
* MB\_YESNO – botões Sim e Não.
* MB\_YESNOCANCEL – botões Sim, Não e Cancelar.
* MB\_RETRYCANCEL – botões Repetir e Cancelar.
* MB\_ABORTRETRYIGNORE – botões Abortar Anular, Repetir e Ignorar.

Retorno

A função MessageBox retornará:

* IDOK – se o usuário clicar no OK.
* IDCANCEL – se o usuário clicar no Cancelar.
* IDYES – se o usuário clicar no Sim.
* IDNO – se o usuário clicar no Não.
* IDABORT – se o usuário clicar no Abortar.
* IDRETRY – se o usuário clicar no Repetir.
* IDIGNORE – se o usuário clicar no Ignorar.

Botão Padrão

O botão padrão já vem com o foco, e será acionado ao teclar Enter. Dependendo da situação pode ser desejável que outro botão tenha o foco, sem ser o primeiro, para evitar alguma ação catastrófica desastrosa se o usuário teclar enter sem ler a mensagem. Adicione nas flags (com +) MB\_DEFBUTTON2 para que o botão padrão seja o segundo. Use MB\_DEFBUTTON3 para que seja o terceiro, e MB\_DEFBUTTON4 para que seja o quarto.

Exemplo:

if Application.MessageBox('Tem certeza que deseja sair sem gravar as opções?', 'Aviso', mb\_yesno + mb\_defbutton2) = idYes then

Application.Terminate;